

Game It

Make anything a game!

**Як бюджетувати
ігри, ігрофікацію,
симуляційні сценарії
та розробку ігор
в проектах**



Михайло Войтович

ігроінженер

16.06.2022

Що взагалі можна бюджетувати

1. Готові продукти: товари, послуги, рішення.
2. Адаптацію готових продуктів.
3. Доповнення до готових продуктів.
4. Консультації по адаптації, навчанню, інтеграції якоїсь частини чи нового ігрофікаційного проекту в свою діяльність.
5. Розробку з нуля і під ключ свого власного продукту.
6. Співрозробку, з значним зануренням власної команди у процес.
7. Менторство у власній розробці.
8. Навчання у сфері ігрофікації та ігророзробки.
9. Фреймворк з ігрофікації та ігророзробки.

Скільки

1. Готові продукти: товари, послуги, рішення: market.woc.org.ua

WOC.MARKET

Ігрові та ігрофікаційні рішення для розвитку бізнесу та спільнот

Скільки

2. Адаптація готових продуктів: це як правило ціна гуртової партії, наприклад 50 примірників чи комплектів, де ви замість знижки за гурт отримуєте додаткову адаптацію, брендування. Або це якесь комплексне рішення, наприклад турнір, під який спеціально розробляється свій тематичний сценарій.

від \$1000 до \$5000

Скільки

3. Доповнення до готових продуктів. Тематичні додатки теж передбачають закупівлю базових комплектацій. Але додатково потребують повного (хоч і спрощеного) циклу розробки та (тут починає бути боляче) виробництва.

від \$10000

Скільки

4. Консультації по адаптації, навчанню, інтеграції якоїсь частини чи нового ігрофікаційного проекту в свою діяльність.

\$100, але це не точно

Скільки

5. Розробка з нуля і під ключ свого власного продукту. Те, на що ніхто нікому ніколи грошей не дасть. Та і не треба мабуть.

від \$50 000

Скільки

6. Співрозробка, з значним зануренням власної команди у процес. І це важливо - команда має чітко розуміти місце, час і спосіб використання.

від \$20 000

Скільки

7. Менторство. Все робите самі, паралельно занурюючись в спеціальність під чуйним і лагідним керівництвом ментора.

\$4500 / \$270 / 20%

Скільки

8. Навчання у сфері ігрофікації та ігорозробки.

від \$0 + весь свій час

Скільки

9. Фреймворк з ігрофікації та ігорозробки.

\$100



Контакти і самореклама

Спонсор - телеграм-канал Game It.

Game It - make anything a game!

<https://t.me/gameittech>

t. (099) 776-555-1



t.me/gameittech